

ЭНЕРГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ВО ВРЕМЯ ФЕЙСЛИФТИНГА™

Вы будете вызывать следующие энергии:

| | |
|--|---|
| MTVSS & All the Rest | MTVSS и все остальное |
| Cellular Memory | Клеточная память |
| Connective/Dis-connective Tissue | Соединенные /несоединенные ткани |
| Contractional Systems | Сократительные системы |
| Contractional Particulates | Частицы Сжатия |
| Quantum Particulates | Квантовые частицы |
| Light Particulates | Световые частицы |
| Judgment Particulates | Частицы Осуждения |
| Degenerative Particulates | Дегенеративные частицы |
| Matter | Все значимое / Материя |
| No Matter | Все не значимое / Не Материя |
| Anti No Matter | Все против не значимого / Против Не Материи |
| Anti – Anti – No Matter | Все что против против не значимого / Против Против Не Материи |
| Gods Laser | Божественный лазер |
| Self-imposed and other-imposed oldings | Самонавязанные и навязанные другими взросления |
| Molecular de-manifestation of wrinkles, and oldings | Молекулярное проявление морщин и старости |
| De-molecular manifestation of youthful generative tissue | Де-молекулярное проявление молодой генеративной ткани |
| Cosmic Botox | Космический Ботокс |

| | |
|--|---|
| Vibrational specificities, specific implants, positive and negative ions and free radicals creating all olding, wrinkles, sagging and degeneration in the body | Вибрационные особенности, специфические имплантаты, положительные и отрицательные ионы и свободные радикалы, создающие старение, морщины, провисание и дегенерацию в теле |
| Conflictual universes and realities | Конфликтные вселенные и реальности |
| Protocols, factors, and focal points | Протоколы, факторы и фокальные точки |
| Duplication systems | Системы дублирования |
| Manupovs and Manurities | Созданные точки зрения и реальности |
| Zero sum of trauma | Нулевая сумма травмы |
| Restoration of Juvenation | Восстановление молодости |
| Source Field for the Elimination and Eradication of the Chromatics of Time | Исходное поле для устранения и уничтожения хроматиков времени |
| All Holding Patterns | Все удерживающие частицы |
| Compensatory Drifts | Компенсирующие потоки |
| Instill Chaos | Вселение хаоса |